

# trabalho np1

trabalho everton, integrantes: wesley, gabrielly, lais, thiago.

- Criar classes
- 1 Implementar Configurar Voo (Lais Amorim) 50%
- 1.1 Implementar Atributos, (Assentos assentos[], CartaoEmbarque cartao[], Pessoa pessoa[])
- 2 Implementar Verificar voos disponíveis (Gabrielly Lima), 50%
- 2.1 Implementar Consulta vetor de voos disponíveis pre cadastrados.
- 3 Implementar Comprar passagem (Thiago Rodrigo) 30%
- 4 Implementar Mostrar mapa de assentos (Wesley Lima)
- 4.1 Consulta matriz mapa Assentos (relacionado a Voo passado parametro)
- 5 Implementar Emitir catao de embarque (Thiago Rodrigo) 0%
- 6 Implementar Cadastrar passageiros (Gabrielly Lima) 70%
- 7 Implementar Cadastrar tripulacao (Lais Amorim)
- 8 Implementar Mostrar voos (origem destino) 0%
- 9 Implementar Cancelamento da viagem (EXTRA) (Thiago Rodrigo) 30%
- 10 Implementar Imprimir passageiros do voo (EXTRA) (Gabrielly Lima)
- 1.2 Implementar metodo para puxar o objeto Assentos cadastrados e armazenar dentro de Voo
- 1.3 Implementar método para Atribuir Tripulacao dentro de pessoa.
- 1.4 Implementar método para checar se o voo já possui tripulantes necessários e passageiros suficientes para partir o Voo
- 2.2 Imprimir Matriz de assentos da especificando a qual Classe o objeto Pessoa possui Ex: tripulante(comandante comissarios) ou passageiro
- 2